

# Röla-Kicker-Cup

## - Regeln -

### 1. Seitenwahl und Anstoß

- Seite und Anstoß werden zu Beginn des Spiels ausgelost.
- Während dem Spiel erhält diejenige Mannschaft Anstoß, die das letzte Tor kassiert hat.

### 2. Reguläres Tor

- Das Tor wird gezählt sobald der Ball vollständig hinter der Torlinie ist.
- Das Tor zählt auch falls der Ball wieder heraus springt.
- Gezählt werden alle Tore mit Ausnahme von aktiv geschossenen Mittelfeldtoren (Abpraller zählen). Ob das Tor aktiv geschossen wurde entscheidet im Zweifel der Schiedsrichter.

### 3. Spielzeit

- Gespielt wird bis die erste Mannschaft sechs Tore geschossen hat, oder maximal 8 Minuten.
- Sollte der Spielstand nach 8 Minuten unentschieden sein, gewinnt das nächste Tor.

### 4. Einwurf

- Einwurf hat grundsätzlich die Mannschaft die Anstoß hat. Wichtig ist aber nur, dass sie den Ball auch bekommt (Zum Beispiel durch Zuspiel der gegnerischen Mannschaft, „Fair-Play“)
- Der Ball wird erst eingeworfen, wenn beide Mannschaften bereit sind.

### 5. Aufstellung

- Die Aufstellung können die Mannschaften frei wählen.
- Getauscht werden kann nach jedem Tor, nicht während der Ball im Spiel ist.

### 6. Toter Ball

- Ist der Ball für keine der beiden Mannschaften mehr erreichbar gibt es zwei Möglichkeiten. Bleibt der Ball zwischen Tor und Abwehr liegen, wird der Ball in die nächste Ecke gerollt. Andernfalls gibt es Anstoß für die Mannschaft die als letztes Anstoß hatte.

### 7. Beeinflussung

- Beeinflussung des Balls durch Pusten, Schieben des Tisches oder hinein greifen ins Spielfeld während dem laufenden Spiel ist verboten.

### 8. Passspiel

- Gepasst werden darf grundsätzlich immer.
- Wird der Ball im Mittelfeld eingeklemmt oder gestoppt, darf er nicht direkt als Pass weiter gespielt werden. Er muss mindestens eine weitere Figur berühren, bevor er gepasst werden darf.
- Der Ball darf auch nicht aus dem Mittelfeld nach vorne „gequetscht“ werden.

### 9. Fouls

- Als Foul zählen Drehungen von mehr als 360° („Kurbeln“), Verstöße gegen übrige Regeln, Zeitspiel, Ablenkung oder Beleidigung der Gegner. Wann genau eine Aktion als Foul gewertet wird entscheidet der Schiedsrichter.
- Strafen können je nach Härte und Häufigkeit Ballverlust, Spielverlust und Ausschluss aus dem Turnier sein.

### 10. Turnierleitung

- Die letzte Entscheidung in allen Fragen liegt grundsätzlich bei der Turnierleitung.